내구도 시스템

내구도 시스템이란?

내구도는 특별한 상황에서 감소하게 된다. 이러한 내구도 감소의 처리과 감소되었을 때의 규칙, 감소된 내구도를 회복하는데 필요한 내용을 정리하고 내구도가 존재하는 특정아이템들을 정의한 것이 내구도 시스템이다.

내구도가 존재하는 아이템의 정의

: 아래의 아이템들은 표에 정의된 규칙에 따라 내구도를 가진다.

|  |  |
| --- | --- |
| 종류 | 설명 |
| 무기 | 모든 무기 아이템은 100의 내구도를 가진다. |
| 방어구 | 모든 방어구 아이템은 100의 내구도를 가진다. |

내구도 단계 및 단계별 규칙

: 내구도의 수치에 따라 현재 상태를 분류하는 단계를 아래와 같이 정의한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 내구도 단계 | 내구도 | 비고 |
| 1 | 41 이상 | - |
| 2 | 1이상 ~ 40이하 | - |
| 3 | 0 | 아이템이 파괴된 상태, 아이템의 능력치가 적용되지 않음 |

내구도의 감소

: 아래와 같은 상황에서 내구도는 감소한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 상황 | | 설명 |
| 공격 | 공격형 스킬 | 공격형 스킬로 적을 공격한 경우 무기의 내구도가 감소한다 |
| 공격형 스킬(타격 X) | 공격형 스킬을 사용하였으나 피격 대상이 없을 경우 내구도는 감소하지 않는다. |
| 피격 | 공격형 스킬 | 공격형 스킬에 피격당한 경우 방어구의 내구도가 감소한다. |
| 사망 | - | 사망할 경우 내구도가 감소한다. |

: 내구도가 감소가 적용되는 부위는 다음과 같다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 상황 | | 적용 캐릭터 | 적용 아이템 |
| 공격 | 공격형 스킬 | 공격자 | 무기 |
| 피격 | 공격형 스킬 | 피격자 | 방어구 랜덤 한부위 |
| 사망 | - | 사망 캐릭터 | 전 부위 |

: 내구도의 감소량은 다음과 같다

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 상황 | | 감소량 |
| 공격 | 공격형 스킬 | 각각의 스킬별로 설정 |
| 피격 | 공격형 스킬 | 각각의 스킬별로 설정 |
| 사망 | - | 최대 내구도의 10%가 감소 |

: 스킬 별 내구도 감소량

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 스킬 명 |  | 내구도 감소량 |
| 블루 |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |